

MAZURCA

Disposizioni tecniche e figurazioni consentite

Punto 1

Si potranno danzare le figurazioni consentite sino alla categoria di appartenenza senza obbligo di alcuna routine.

Punto 2

Per quanto concerne: PMCC, MCC, Passi, Direzione ed Allineamento, Ammontare di Giro, Note, attenersi scrupolosamente a quanto riportato nel Libro di Testo e nelle brochure integrative.

Punto 3

Sino alla classe A la rotazione della testa è consentita esclusivamente quella attorno all'asse verticale, nelle due posizioni "Aperta o Chiusa".

Punto 4

Sino alla classe A sono vietate ogni tipo di Torsioni del Corpo, Rotazioni (Neck Roll) ed Appoggi della Testa sulla Spalla del Cavaliere.

Punto 5

Le figurazioni riportate in "nero" sono da eseguire come riportate nel Libro di Testo, nelle brochure già esistenti ed eseguite nella loro interezza.

Punto 6

Le figurazioni riportate in "rosso" sono le uniche possibilità consentite di esecuzione parziale della figurazione.

Punto 7

Quanto riportato nelle note, a seconda dei casi può essere una limitazione od un'integrazione a quanto descritto nel Libro di Testo.

Punto 8

La dicitura "Timing....." riporta l'unico timing consentito.

Classe C		
N°	FIGURAZIONE	NOTE
1	Base di PSx	
2	Base di PDx	
3	Passo stop a destra	
4	Giro a destra chiuso	
5	Giro a sinistra incrociato	
6	Giro a destra aperto	
7	Giro a sinistra aperto	
Classe B2		
1÷7	Figurazioni Consentite per la Classe C	
8	Base di PDx finita in EP	
9	1-3 Giro a destra aperto	
10	Base all'indietro di PSx da uno a tre in EP	
11	4-6 Giro a sinistra aperto	
Classe B1		
1÷11	Figurazioni Consentite per la Classe B2	
12	1-3 Giro a sinistra aperto	E' possibile iniziare la figurazione FDgP e FLdb
13	Base all'indietro di PDx con dama in linea	
14	4-6 Giro a destra aperto	
15	4-6 Giro a destra chiuso	
Classe A2		
1÷15	Figurazioni Consentite per la Classe B1	
16	1-3 Giro a destra chiuso	E' possibile iniziare la figurazione in E.P.
17	Pivots a destra	Massimo una battuta
Classi A1-PD		
1÷17	Figurazioni Consentite per la Classe A	
18	Giro a destra finito in PP	
19	Spin esterno	
20	Giro a sinistra in fallaway terminato aperto	
21	Pivots a sinistra	Massimo una battuta